

LEXIQUE DES ROLES ET FONCTIONS DES ACTEURS INTERVENANTS DANS LA VIE DES DONNEES DE SCIENCES PARTICIPATIVES

*Groupe de travail « Données »
Version 1, Décembre 2021*

VIGIEMER
C O L L E C T I F

SOMMAIRE

OBJECTIFS	2
1 LES PRINCIPAUX ACTEURS ET LEURS FONCTIONS	3
1.1 Le Conservateur ou le Gardien	3
1.2 Le Validateur (Prétraitement, Nettoyage, Qualification des données brutes)	3
1.3 Le Pilote ou le Manager (la Gouvernance)	3
1.4 Les Contributeurs ou les Participants (le « Citoyen »)	3
1.5 Les Utilisateurs	4
1.6 Le Propriétaire	4
1.7 L'Animateur	4
1.8 Le Formateur	5
1.9 L'Analyste	5
2 HIERARCHIE ENTRE FONCTIONS ET ORGANISATION.....	5
2.1 Hiérarchie	5
2.2 Organisation fonctionnelle.....	6

OBJECTIFS

Ce lexique vise à préciser les différents rôles et acteurs qui interviennent dans la vie des données issues des programmes de Sciences Participatives. Bien identifier ces rôles, même si certains sont tenus par une seule et même personne, est important pour chaque structure porteuse d'un projet de sciences participatives afin de mettre en œuvre une véritable stratégie autour de ses données et respecter au mieux les principes FAIR (Findable, Accessible, Interoperable, Reusable).

Nous nous limiterons ici aux données de type naturaliste, allant des observations opportunistes à des relevés structurés avec protocoles et/ou listes de référence. Les données peuvent consister en des présences seules, des présences-absences ou des abondances (ou des classes d'abondance). Chaque observation élémentaire, ou relevé, sera renseignée a minima par un temps (date au moins, heure si possible), un lieu (nom, coordonnées, zonage) et un observateur (soit son nom, soit un pseudo ou un code d'anonymisation) en plus du ou des noms des espèces observées ou qui ont été recherchées sans être vues.

Cette fiche n'a pas la prétention d'être exhaustive, et ne propose qu'une vision basée sur les pratiques actuelles. Il est fort probable que de nouveaux outils et de nouvelles fonctions apparaissent avec les développements techniques et méthodologiques qui sont continuels, ou les nouvelles finalités susceptibles d'apparaître.

Rédacteur

Pascal MONESTIEZ

Remerciements aux membres du Collectif Vigie Mer ayant participé aux réflexions

Mise en page

Pauline LOUBAT, animatrice du Collectif Vigie mer

Citation du document

Monestiez P. (2021). Lexique des rôles et fonctions des acteurs intervenants dans la vie des données de sciences participatives, version 1. Groupe de travail « Données » - Collectif Vigie Mer, Décembre 2021, 7 p.

1 LES PRINCIPAUX ACTEURS ET LEURS FONCTIONS

L'ordre dans lequel les différents acteurs sont présentés n'a pas de signification particulière. Nous essayerons de structurer leurs interactions dans un second temps.

1.1 Le Conservateur ou le Gardien

Le conservateur ne modifie pas la donnée et est garant de la pérennité du jeu de données sous ses différentes formes et versions. Il en est le gardien et constitue des archives. Il documente l'historique des différentes versions (principes de traçabilité et de réversibilité), en cas de modifications ou de corrections par d'autres.

Il est la personne qui met à disposition les données (sous couvert qu'il y soit autorisé), complète éventuellement les métadonnées et fait en sorte que les données soient référencées dans des bases plus larges. Il est aussi le garant de la confidentialité des données à caractère personnel et réalise des versions anonymisées pour diffusion si nécessaire.

J'évite ici le terme de « Gestionnaire », souvent utilisé en ce qui concerne les bases de données, car pouvant prêter à confusion avec d'autres rôles que nous verrons plus loin (comme le « Pilote » ou l'« Animateur »)

1.2 Le Valideur (Prétraitement, Nettoyage, Qualification des données brutes)

C'est la personne qui vérifie la qualité des données au fur et à mesure de leur recueil. Il associe à chaque observation élémentaire un critère de qualité qui peut être quantitatif (fiabilité de la donnée, niveau de doute ou de précision) ou qualitatif (on retient ou on élimine la donnée des analyses suivantes). On passe d'un fichier de données brutes à un fichier de données « nettoyées ». Il est important que cette opération soit versionnée et réversible, car la pratique montre qu'elle n'est jamais définitive, une analyse ou un traitement pouvant révéler des erreurs passées inaperçues, et que ce qui était apparu comme une erreur au départ se révèle ensuite comme n'en étant pas une.

1.3 Le Pilote ou le Manager (la Gouvernance)

Décide des protocoles, des variables recueillies, des changements effectués au cours du temps (changements de protocoles, changements dans les variables mesurées, arrêt des certains recueils, lancement ou arrêt du programme). Il est supposé définir les finalités du jeu de données, mais ce n'est pas toujours le cas, ou du moins laisser du flou autour de ces finalités.

Il décide aussi de qui a accès aux données (ou à quelle partie des données), qui peut utiliser (plus qu'un simple accès) ou non ces données et dans quels buts. Il est co-responsable avec le « Conservateur » de l'application de la RGPD, demande ou non l'anonymisation en fonction des diffusions ou utilisations.

Il a la responsabilité des aspects éthiques concernant la récolte ou l'utilisation des données.

1.4 Les Contributeurs ou les Participants (le « Citoyen »)

Ils récoltent la donnée élémentaire en allant sur le terrain et en appliquant les protocoles lorsqu'ils existent. En général, il signe un consentement (qui peut aussi être tacite) lorsqu'il transmet la donnée au conservateur ou au valideur afin de céder ses droits de propriété sur cette donnée élémentaire.

Ils forment une grande diversité du fait (1) de leurs motivations, (2) de leur longévité au sein du dispositif et (3) du nombre d'observations qu'ils transmettent. Dans la pratique, il leur est souvent

attachée une note de « fiabilité » en fonction du retour des Validateurs, ou du fait qu'ils ont ou non suivi une formation.

La force d'un programme de SP tient bien sûr au nombre de contributeurs mais aussi à leur fidélité en temps et en nombre d'observations et à leur qualité.

1.5 Les Utilisateurs

Ce sont sans doute les acteurs les plus discrets, surtout lorsqu'ils ne font que capter les données pour leur usage personnel sans faire forcément de retours.

Les usages pouvant être diversifiés, les utilisateurs le sont aussi. Il peut s'agir de scientifiques qui s'appuient sur des données de SP pour conforter, compléter ou vérifier leurs propres données expérimentales et produire des publications. Il peut s'agir de gestionnaire d'Aires Naturelles (Institutionnels ou ONG à qui a été confiée cette gestion) qui utilisent ces données pour fournir des indicateurs de suivi ou d'état de santé d'un écosystème. Cela peut aussi être des bureaux d'études qui réalisent étude d'impacts et diagnostics sur la base de ces données dans un but commercial. Enfin, il peut s'agir de groupe de pression, de militants, qui utilisent les données pour défendre leur cause.

L'utilisation peut être l'objet d'une convention signée avec la Gouvernance qui peut en préciser le type d'usage, la finalité et le terme (durée). L'utilisation peut aussi être pirate en cas de fuite des données.

1.6 Le Propriétaire

La notion de propriété, bien que familière, est difficile à définir dans le cas des données. S'il s'agit d'observation élémentaire (une espèce à un endroit à une date donnée), comment dire que tel observateur en est le créateur ou le propriétaire, puisque tout autre personne au même endroit au même moment peut faire cette même observation, la consignée sous forme de donnée et en être tout autant propriétaire. Être propriétaire d'une donnée élémentaire n'a pas trop de sens, pas plus qu'un photographe ne revendiquera être l'auteur des valeurs RVB d'un pixel de sa photo. La notion de propriété prend sens avec un ensemble structuré et large de données. Le photographe détient la propriété (intellectuelle et patrimoniale) de sa photographie sous forme numérique, de même une association peut prétendre à être propriétaire d'une large base de données qu'elle a constituée au fil du temps. A priori, c'est donc le « conservateur » qui détient le support numérique de la base de données et qui en contrôle l'accès qui devient de fait le propriétaire. Mais, il est légitime de penser qu'il doit partager cette propriété avec le « pilote » qui a un rôle important dans la construction de la BDD, avec les nombreux « contributeurs » qui ont apporté les observations élémentaires et les « validateurs » qui ont donné une valeur à la BDD en termes de qualité.

1.7 L'Animateur

Maintenir le nombre et la motivation des contributeurs nécessite un travail de communication et d'animation important. Dans le but de « recruter », motiver, fidéliser les participants, le pilote confie à l'Animateur la tâche de faire partager les objectifs de la structure avec tous ses membres et contributeurs.

Il peut mettre en œuvre un certain nombre d'outils dans ce but comme des concours de participation ou d'autres challenges participatifs. Il doit cependant faire attention à ce que ce type de pratique ne puisse altérer la qualité des données.

1.8 Le Formateur

C'est la personne qui forme l'ensemble des contributeurs à l'identification des espèces et au respect des différents protocoles. Ce rôle souvent associé (et partagé) à celui de l'animateur, est tout aussi important que celui des validateurs.

1.9 L'Analyste

Les personnes chargées de l'analyse des jeux de données, transforment l'information brute contenue dans les données en des connaissances interprétées portant sur les écosystèmes suivis. Ces analyses utilisent soit des méthodes exploratoires principalement descriptives (synthèses, répartitions, évolutions,), soit des outils plus statistiques basés généralement sur des hypothèses afin de corriger des biais d'échantillonnage, donner des marges d'incertitudes, tester des hypothèses scientifiques. On retrouvera ces personnes sous différentes appellations telles que, par exemple, biostatisticiens ou data scientists.

2 Hiérarchie entre fonctions et organisation

Après avoir identifié ces différents acteurs et rôles, il est possible de les mettre en perspective pour mieux comprendre comment ils interagissent et se complètent

2.1 Hiérarchie

Les différents rôles ne sont pas tous équivalents et certains sont plus centraux que d'autres. Il est utile de bien appréhender la place de chacun, comprendre comment ils s'organisent et mesurer leur importance respective. De manière schématique, une façon de les regrouper est la suivante :

Les rôles essentiels : contributeurs, conservateur (le minimum pour que le jeu de données existe)

Les rôles importants : pilote, animateurs, utilisateurs (ils rendent le jeu de données vivant et lui donne utilité et légitimité)

Les rôles complémentaires : validateur, formateur, analyste (ils augmentent la qualité et l'utilité)

Un rôle non actif : propriétaire

2.2 Organisation fonctionnelle

Il peut être intéressant de construire l’organigramme fonctionnel qui établit les relations et interactions entre rôles et acteurs. La forme de l’organigramme est révélatrice du mode de fonctionnement des structures associatives ou institutionnelles qui pratiquent les sciences participatives.

De manière caricaturale, voici trois schémas qui décrivent des organisations très différentes en sciences participatives. Certaines sont inspirées de pratiques existantes, d’autres sont sans doute plus utopiques. Dans tous les cas, d’autres schémas doivent être imaginés ou sont encore à construire.

Schéma scientifico-extractiviste

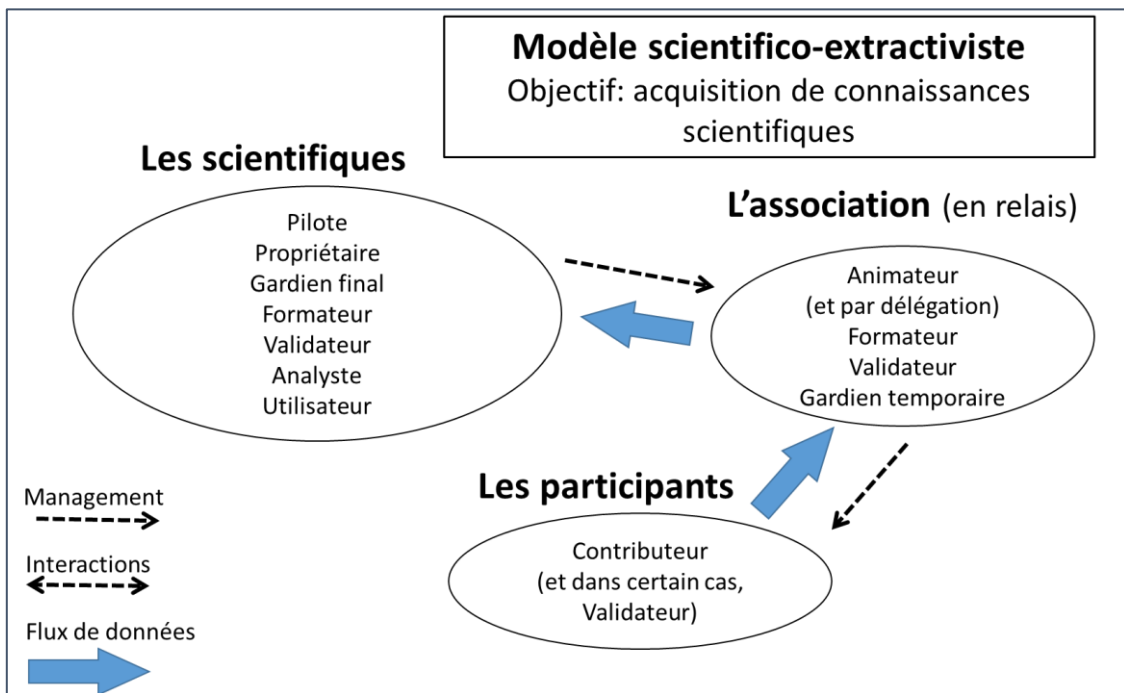


Schéma associatif-engagé (actions, conservation, protection)

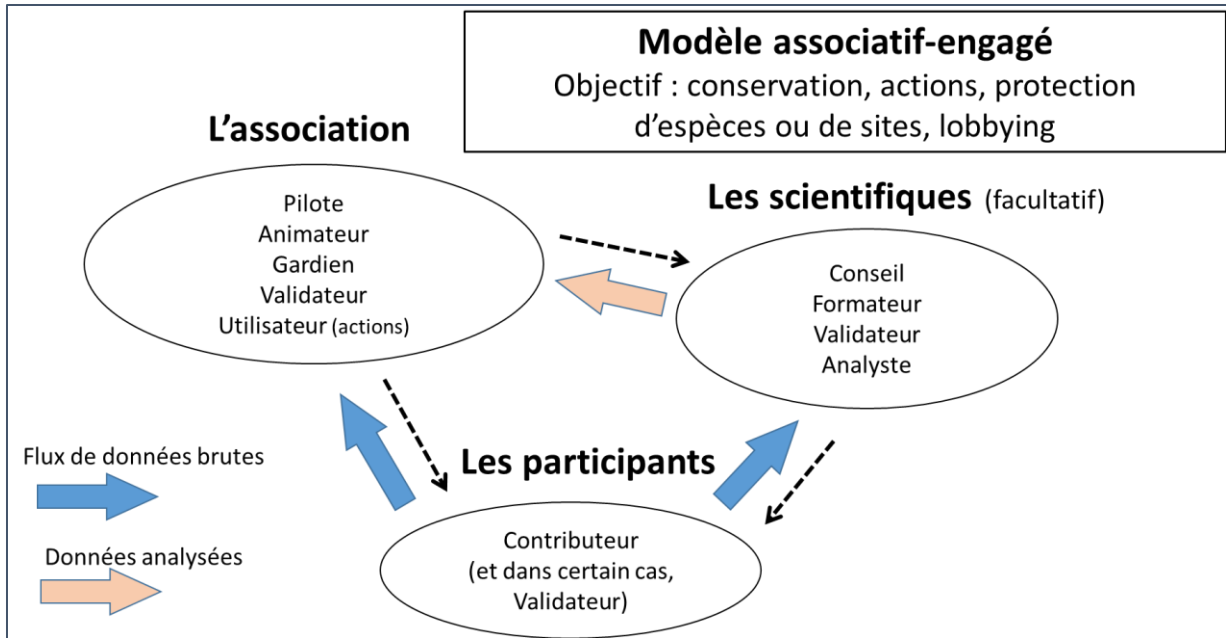


Schéma science citoyenne- démocratie participative

